**Sesión 2-09 Clase del 21 de noviembre**

Debes descargar y abrir el proyecto **Sesion2\_09\_Base**.

Este es el resultado de la ejecución de este proyecto que tiene una única pantalla:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Analiza el código del proyecto:

* El *composable* de la pantalla es **HomeView.**
* La pantalla está organizada **Scaffold**:
  + Tiene una **TopBar** con un texto de título
  + El contenido interno es una columna que incluye únicamente un **ArtistCard,** que se compone de una **Card** organizada en:
    - Una fila con tres componentes:
      * La imagen de un artista
      * La info de una artista (en una columna con dos Text)
      * Un Text *clicable* **Ver**
* Hay una **data class** para representar datos de una artista/grupo musical. Uno de los atributos del **data class** es para representar la **url** de un archivo de imagen representativa del artista.
* Hay declarada en **data** una lista de artistas.
* En la **card** que se está pintando en pantalla, se está utilizando la información del segundo artista de la lista.
* Está declarado el permiso de INTERNET.
* Se ha implementado en **Gradle** la librería **Glide.**

1.- Realiza lo necesario para que se muestren todos los artistas de la lista mediante el composable **ArtistCard.**

2.- Realiza lo necesario para que al clicar en el texto **Ver** de la Card de un artista, se escriba un Toast con el nombre del Artista y su nacionalidad.

3.- Diseña una segunda pantalla **DetailView**, con esta distribución:

Texto

Descripción generada automáticamente

El contenido de la pantalla se completará con la de un artista seleccionado.

4.- Programa la navegación en la aplicación para que, al hacer **clic** en **Ver** (de una Card de artista) se navegue a la pantalla **DetailView** pasando el parámetro **id** del artista seleccionado. Ver lo que se hizo en **Sesion2\_04.**

5.- Programa en **DetailView** que se reciba el **id** del artista y se representen en la pantalla los datos de ese artista.

6.- Programa en **DetailView** que pueda volverse hacia atrás a la pantalla principal con gesto de ir atrás.

7.- Programa en **DetailView** que pueda volverse hacia atrás a la pantalla principal con un botón navegar atrás incluido en la **TopBar**.